

安徽新闻出版职业技术学院处室函件

院教大赛〔2023〕04号

关于举办学院2023机器人数字媒体创新设计赛 校赛的通知

各教学单位：

为了进一步贯彻教育部《关于全面提高高等职业教育教学质量的若干意见》（教高〔2006〕16号）文件精神，根据《关于印发《安徽新闻出版职业技术学院职业技能大赛实施方案》的通知》皖新出职院〔2019〕37号文要求，为激发学生数字艺术设计方面的学习兴趣，提高学院高素质技能型人才培养水平，培养学生的团队协作精神，展示专业课程教学改革与实践创新成果。经研究决定于2023年4月，举办2023年安徽省机器人大赛数字媒体创新设计赛赛项校内选拔赛。

一、大赛名称

安徽新闻出版职业技术学院2023年安徽省机器人大赛数字媒体创新设计赛校内选拔赛

二、大赛目的

安徽省机器人大赛数字媒体创新设计赛是安徽省知名赛事，是大学生积极参与、具有广泛影响力的专业赛事之一。举办2023年安

安徽省机器人大赛数字媒体创新设计赛项校内选拔赛，目的是动员广大师生积极参加比赛，选拔高质量的作品参加安徽省机器人大赛数字媒体创新设计赛省赛。

三、主办部门

安徽新闻出版职业技术学院教务处

四、承办部门

艺术设计系

五、参加对象

全院师生

六、组织设立

大赛接受学院领导的指导，成立由相关处室负责人、艺术设计系负责人组成的校赛组委会。作品的评审工作由艺术设计系相关专业负责人和骨干专业教师组成。

七、比赛选题

本比赛分为 A 类项目与 B 类项目，采用作品赛形式。

1、A 类项目内容

A 类作品内容分为数字媒体开发应用和数字媒体设计应用。每支参赛队伍 3-5 人交 1 项参赛作品，每项作品只能属于一个类别；作品主题限定为遗址与文物，目标对象应在安徽省内。作品类别如下：

1) 数字媒体开发应用涵盖：交互类媒体作品，包括但不限于智能终端（手机、平板、各类眼镜、其它嵌入式系统）应用、微信应

用、HTML5 网站；鼓励新颖的数字媒体交互系统的设计与研发。

2) 数字媒体设计应用涵盖：非交互媒体作品，包括但不限于 2D 设计展示、3D 模型与 3D 打印、2D/3D 数字动画、混合现实视频/动新颖的采集加工设备和媒体软件工具的引入和使用，如 ControlNet 等 AIGC 工具。

作品主题提示：遗址与文物的本体展陈、考古挖掘展陈、相关历史故事展陈、相关历史人物展陈、寓教于乐的游戏等。

2、B 类项目内容

B 类为现场发布任务，在要求时间内完成，进行汇报给与评分。以虚拟现实应用技术为基础，围绕虚拟现实应用，结合三维建模模型；应用到虚拟现实创作引擎中进行 VR 制作，包括场景搭建、粒子效果设计、交互设计，展示设计效果。每支参赛队伍 1-3 人，要现场提供的设备在 4 个小时内完成比赛任务。

八、参赛方式

(一) 请从艺术设计系网页下载参赛承诺书，并签字。

(二) 将在规定的时间内，以教研室为单位，将参赛作品和报名表打包发送至 382166317@qq.com 邮箱，联系人：范国锋老师，联系电话 0551-63812801、夏李兵老师，联系电话 0551-63812218。

(三) 本次比赛不收取任何费用。

(四) 截稿日期：2023 年 4 月 26 日

九、参赛要求

(一) A 类作品总容量限制在 50M 以下。如果作品无法压缩到 50M，或者是需要复杂运行环境配置的应用，可以制作 3 分钟介绍作品的视频。报名表需按要求详细说明参赛作品中主要的原创工作，数字媒体开发应用作品需提出在程序设计、算法设计、系统设计、内容设计上的特点，数字媒体设计应用作品需要提出在数字表现形式、素材原创性、媒体软件、采集加工硬件使用上的特点。

(二) B 类虚拟现实技能作品是在线上资格赛后按要求提交录制视频，并描述设计特色、交互优势、开发特点等。

(三) 另外所有队伍均需提交《安徽新闻出版职业技术学院数字媒体创新设计赛承诺书》签字原件或者 PDF 扫描件，所有参赛选手和指导教师签名，并加盖所在系部公章。

(四) 来稿一律不退，参赛者请自留底稿。

十、奖项设置

一等奖 2 名、二等奖 3 名、三等奖 5 名。

